

Grabar vídeos para realizar tutoriales online con BB FlashBack Express

Este programa permite grabar vídeos con sonido en los que se reproduce todas las operaciones que se realicen en el escritorio del ordenador. Es muy útil para demostraciones, presentaciones, o tutoriales en los formatos AVI y Flash. Su interfaz es muy fácil de usar.

Ejemplos de este tipo de tutoriales pueden verse en: <http://www.unav.es/innovacioneducativa/adi/manuales.html>

Primer paso: Instalar el BB FlashBack Express en nuestro ordenador.

Si no se dispone del programa, se puede utilizar una versión de prueba que puede descargarse en la siguiente dirección:

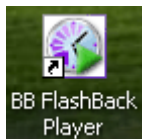
<http://www.bbsoftware.co.uk/BBFlashBack/Download.aspx>

Las limitaciones de esta versión de prueba son una duración de 14 días (aunque existe la posibilidad de ampliarlo 15 más si se rellena un formulario de satisfacción) y que al exportar los vídeos el logotipo del programa aparecerá en una esquina de los mismos.

Una vez instalado, veremos dos iconos nuevos en nuestro escritorio:



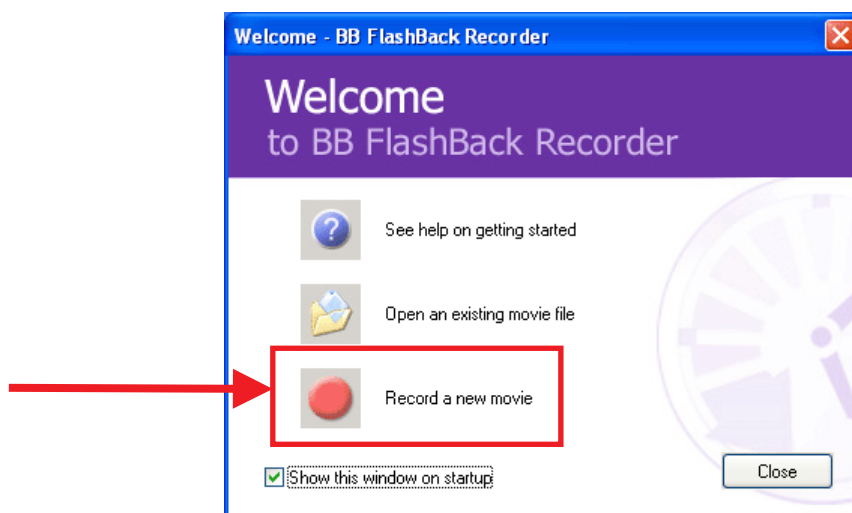
Con el que se graban los vídeos



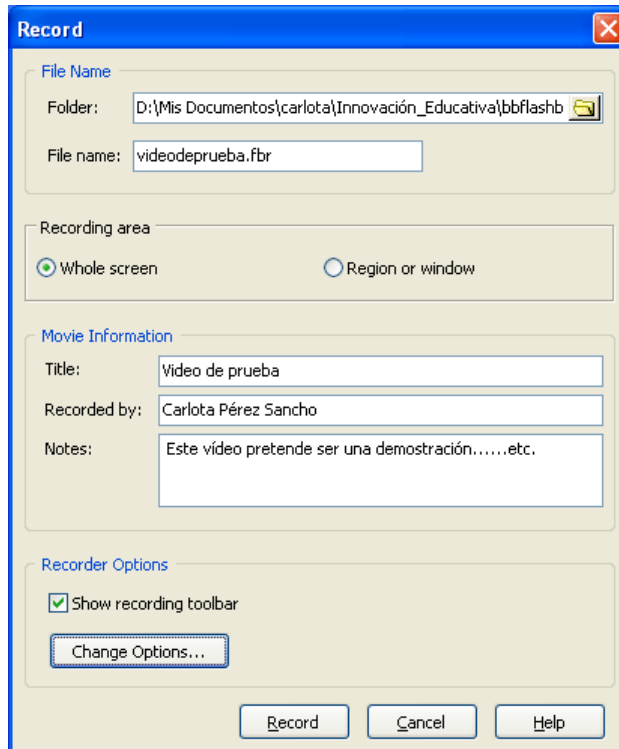
Con el que se editan los vídeos: hacer viñetas en las que explicar el proceso, exportar el vídeo a formato flash, etc.

Segundo paso: Crear vídeos con **BB Flashback Recorder**

Para comenzar a grabar, necesitamos utilizar el primero de los programas, **BB Flashback Recorder**. Al iniciar el programa aparece una ventana en la que nos pregunta qué deseamos hacer. Seleccionamos la opción de grabar un vídeo nuevo:

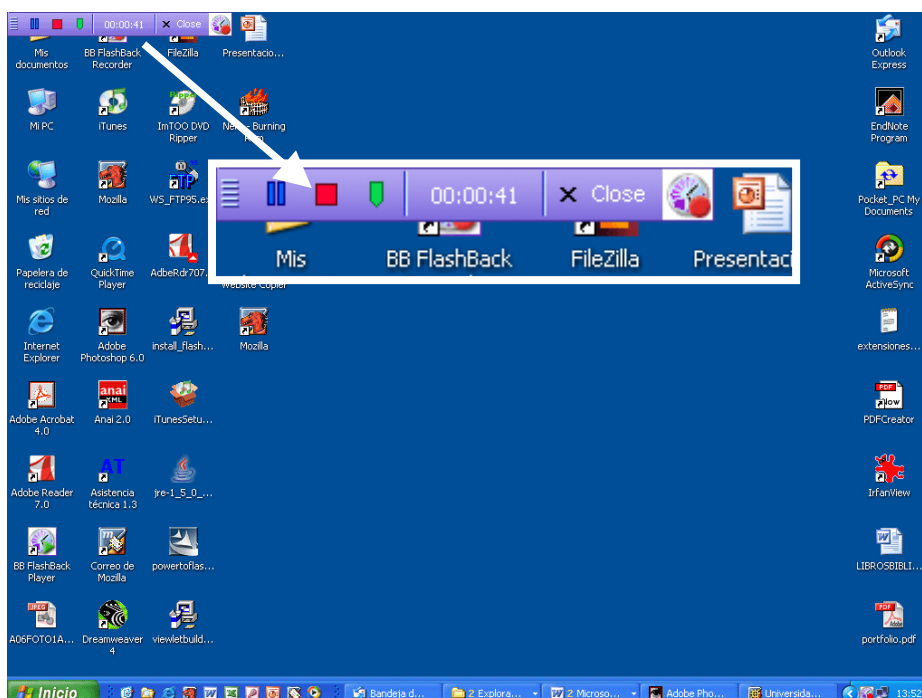


Una nueva ventana se nos abre en la que se nos pide rellenemos la información sobre el vídeo que queremos crear:



Una vez introduzcamos los datos y presionemos *Record* el programa comienza a grabar todo lo que se realiza en el ordenador. Es entonces cuando tenemos que realizar todas las operaciones que queremos que nuestro vídeo reproduzca.

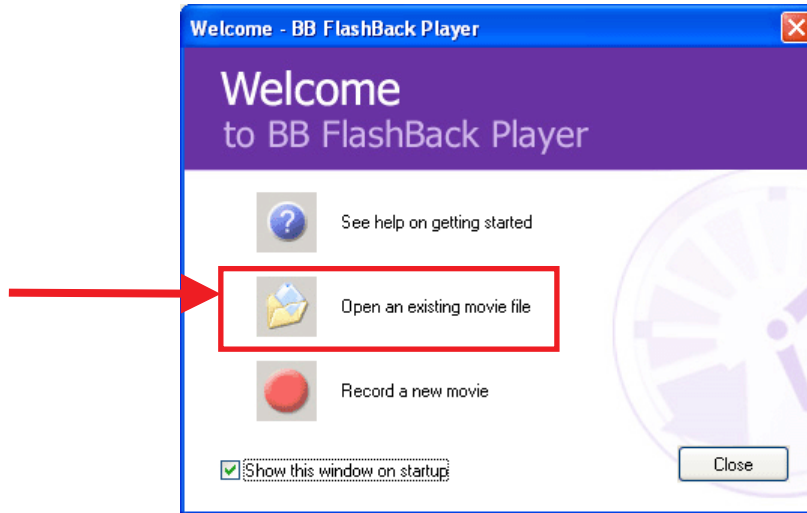
Para finalizar la grabación simplemente pulsar el *stop* en cualquier momento, a través de la barra que aparece en la esquina superior izquierda de nuestro escritorio:



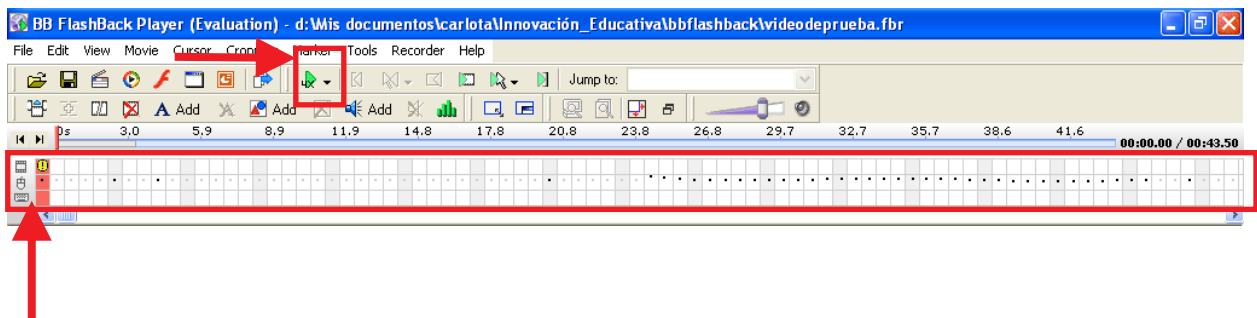
Tercer paso: Editar los vídeos con **BB Flashback Player**

Para editar el vídeo que hemos creado necesitamos utilizar el segundo icono que nombramos, el **BB Flashback Player**.

Al iniciar el programa aparece la misma ventana en la que nos pregunta qué deseamos hacer. Seleccionamos en esta ocasión la opción de abrir un vídeo ya creado:

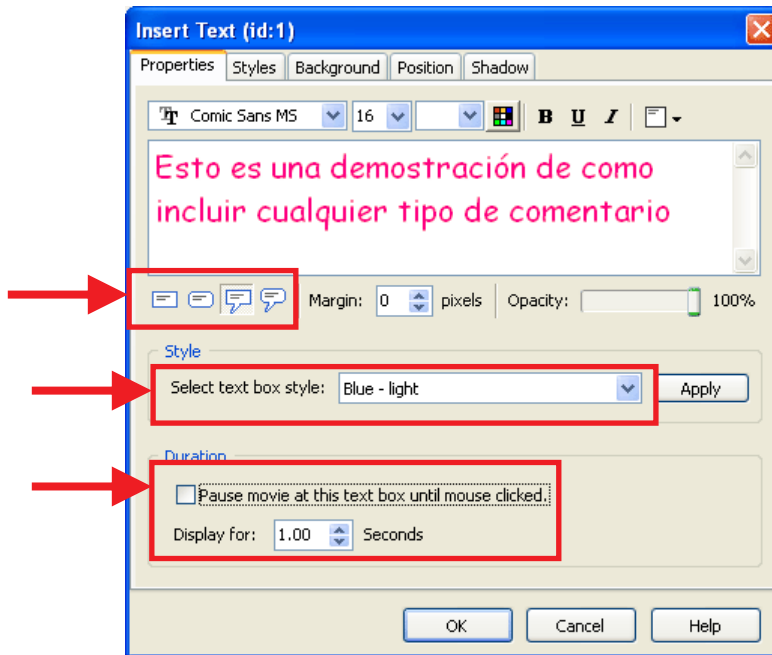


Una vez que hemos abierto el vídeo que queremos editar, se trata de movernos por el mismo hasta el/los punto/s donde queremos incluir comentarios. Para desplazarnos por el vídeo podemos utilizar tanto la **barra** del programa como los iconos **play** o **stop** del mismo:



Para **introducir comentarios** sólo hay que ir al menú **edit** y seleccionar la opción **Add Text...**

En la ventana que se abre podremos escribir el texto, editar el formato que queremos que tenga el mismo (fuente, tamaño, color); así como elegir el cuadro de texto que queremos (forma, color de fondo). Una opción importante es seleccionar si el cuadro de texto avanzará solo en un intervalo de tiempo que le asignemos o se reinicia al clicar. Todas estas opciones se pueden ver en la siguiente imagen:



Al igual que introducimos comentarios, el programa nos dejará editar el vídeo introduciendo imágenes o sonido.

Cuarto paso: Colgar los vídeos en la web

Una vez introducidos todos los comentarios y editado el vídeo queda un último detalle si queremos poder colgarlo en la web. El programa crea por defecto archivos del tipo **.fbr** y deberemos exportarlo a Flash. Para ello, sin salir del **BB Flashback Player**, tendremos que ir al menú *file* y escoger la opción *Export to Flash*. El vídeo en formato flash se convierte en dos archivos uno con extensión **.html** y el otro **.swf**

Ya tenemos el vídeo listo para poder ser colgado en la web. Conviene tener en cuenta dos detalles:

- El enlace se realizará al archivo **.html**.
- Sin embargo, al servidor subiremos los dos tipos de archivos que nos ha creado al convertir a flash: el **html**, y el **.swf**