

# Mozilla

# Creación de perfiles

Versión 1.1.



**Servicios Informáticos**

**TABLA DE CONTENIDOS**

<b>1. Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Perfiles de Usuarios.....</b>	<b>3</b>
2.1 Definir el primer perfil .....	3
<b>3. Añadir perfiles .....</b>	<b>6</b>
<b>4. Introducción a Internet .....</b>	<b>7</b>
4.1. World Wide Web.....	8
4.2. Las páginas web.....	8
4.3.1. Los conectores.....	9
4.3.2. HTML dinámico .....	9
4.3.3 JavaScript .....	9
4.3.4. Java .....	9
4.4. Los buscadores.....	10

## 1. Introducción



Mozilla no es un solo programa, es un grupo de programas de los cuales sólo uno de ellos es un navegador. Un navegador es un programa que sirve para establecer conexiones con los servidores Web y poder interactuar con los documentos de éstos. El grupo Mozilla está compuesto por:

**Mozilla Navigator:** es el navegador del grupo.

**Ciente de correo Mozilla:** es un programa de correo electrónico.

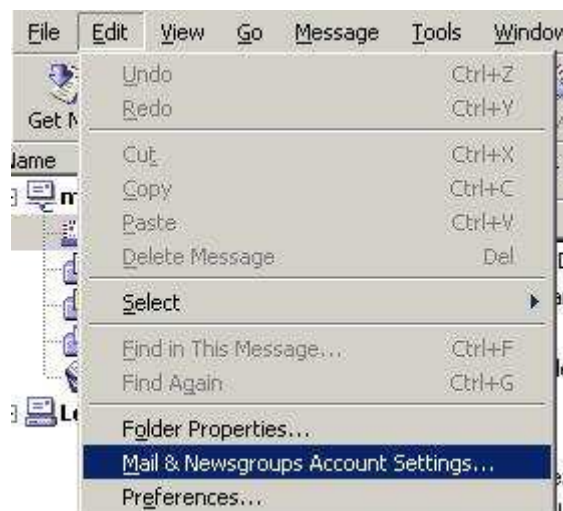
**Mozilla Composer:** permite modificar páginas Web o diseñar otras nuevas.

## 2. Perfiles de Usuarios

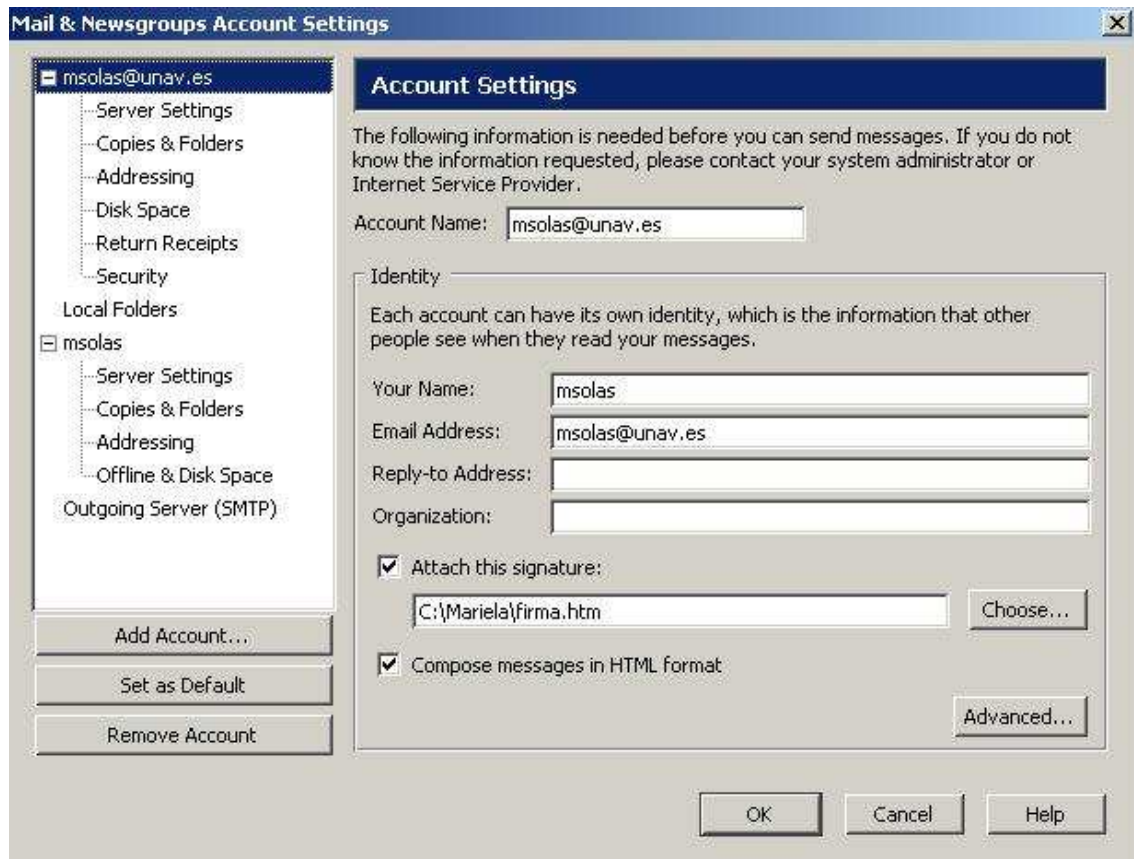
Una de las grandes ventajas de Mozilla es la posibilidad de crear diferentes perfiles de usuario. Estos perfiles permiten que varios usuarios utilicen la misma copia de Communicator pero con cuentas de correo separadas, marcadores distintos, diferentes libros de direcciones, preferencias y mensajes almacenados. También un mismo usuario puede crearse varios perfiles.

### 2.1. Definir el primer perfil

Para definir el primer perfil hacer clic en el menú Edit|Mail&New Group Account Settings, como muestra en el recuadro.

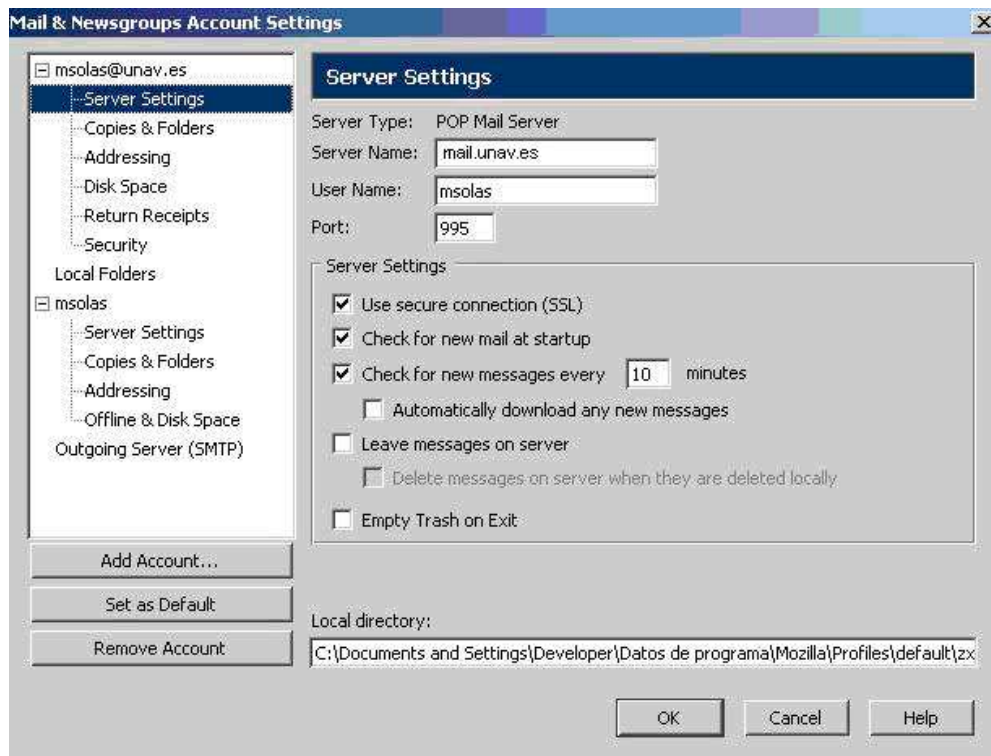


En las siguientes ventana escriba su cuenta de correos electrónico, su nombre y si desea agregar su firma.

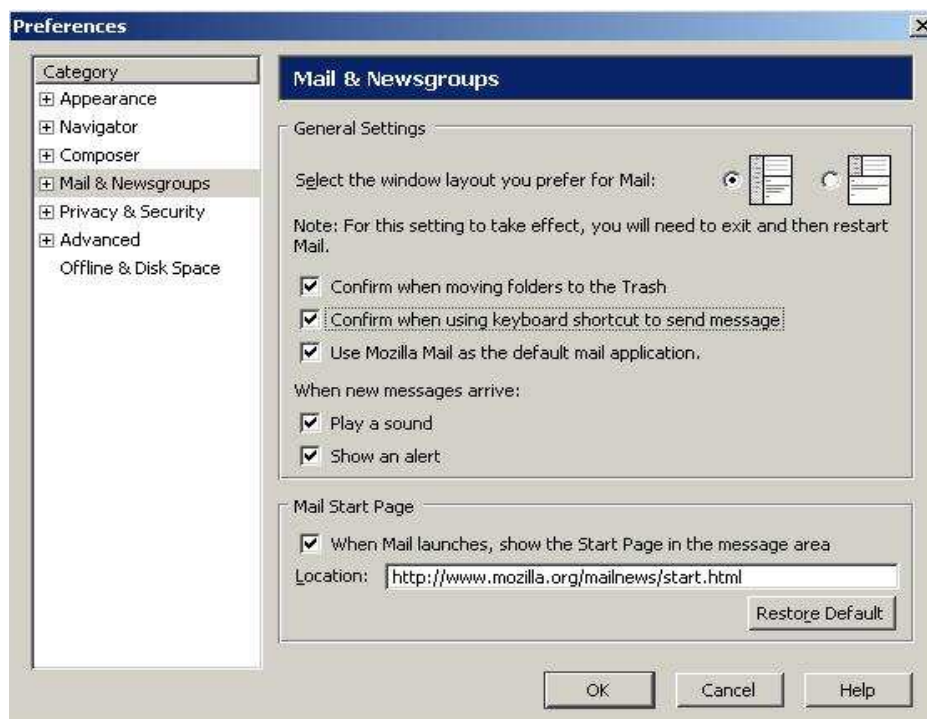


Para poder recibir correo se necesita el servidor de correo entrante, el tipo de servidor de correo que en este caso es POP y el directorio aquí indicado. Para esto, hacer clic en Server Settings.

Se hace notar que este cliente permite encriptar la conexión usando una conexión segura, por lo que es necesario marcar la opción: Use secure connection (SSL).

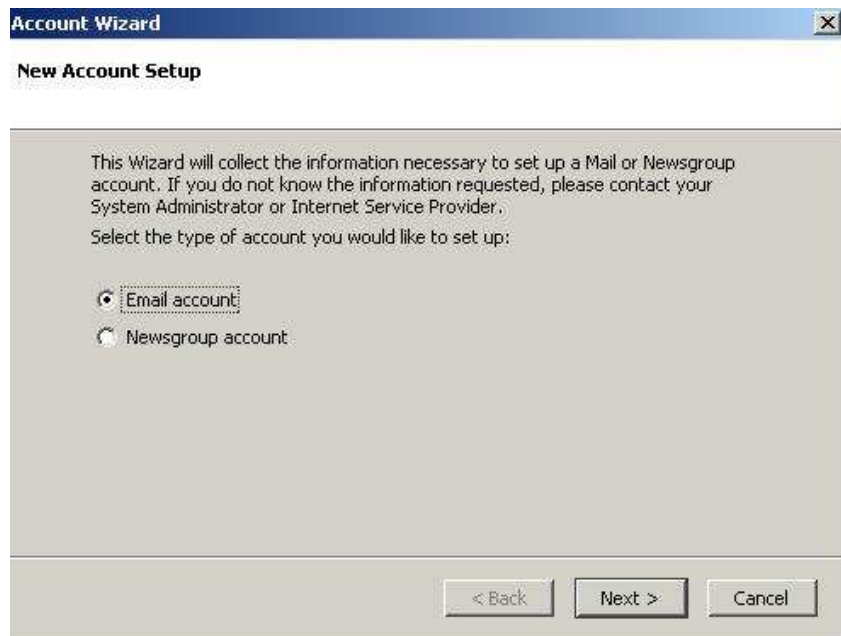


No es necesario que se introduzcan todos los datos, ya que siempre se pueden modificar desde la opción Edit| Preference, que nos muestra otras opciones como se puede apreciar.

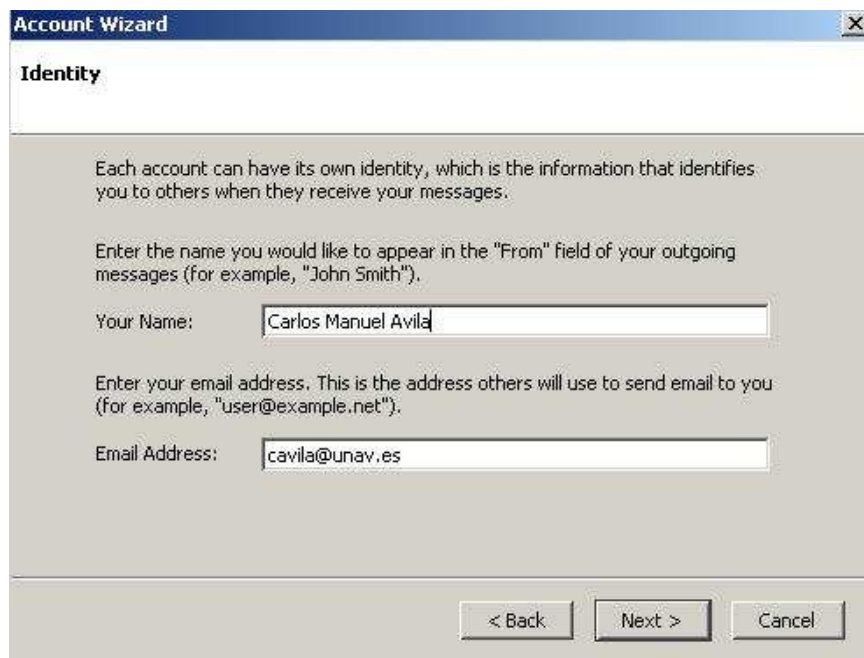


### 3. Añadir perfiles

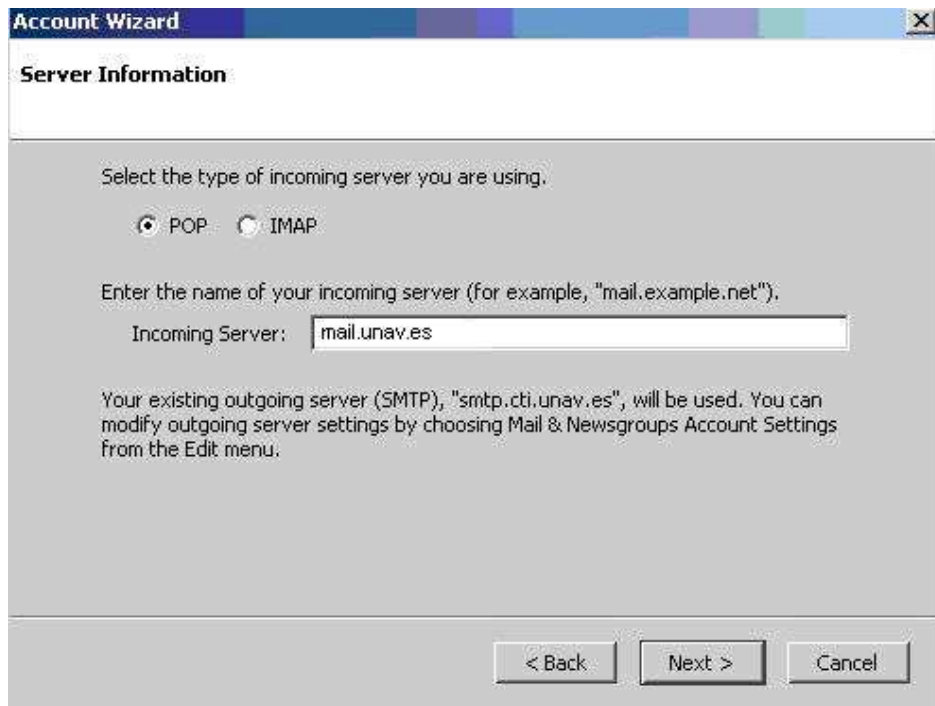
Una particularidad que tiene el Mozilla es que desde su mismo perfil puede leer otras cuentas de correo. Cuando quiera crear una nueva cuenta de correo haga clic en el menú Edit|Mail&New Group Account Settings y luego pinche en la pestaña Add Account y le aparecerá la siguientes ventanas.



Marque la opción Email account y siga las mismas instrucciones que en la configuración de la primera cuenta



Después de haber llenado los campos hacer clic en Next para continuar.



En esta nueva ventana especifique el servidor. Una vez seguido todos los pasos al finalizar le aparecerá una nueva ventana que nos muestra el resultado.

#### 4. Introducción a Internet

Internet es un conjunto de información almacenada en equipos de todo el mundo. Gran parte de esta información está organizada en páginas electrónicas. El navegante puede ver una página en la pantalla de su equipo, examinar su contenido y tener la opción de ver más páginas de información.

Para acceder a esta información existe diverso software. Algunos de estos programas clientes son el *NCSA Mosaic*, *Internet Explorer* (de Microsoft) y el *Netscape Communicator* y el *Mozilla*. Como su función principal es la de navegación por Internet, en general se les denomina **navegadores** (o *browsers*).

La Web (también conocida como World Wide Web, WWW o Telaraña Mundial) es una de las facetas de Internet, compuesta de equipos servidores y clientes que manejan páginas multimedia. Los equipos clientes ven las páginas con programas como Mozilla. Los equipos servidores utilizan los programas de servidor para almacenar y mantener las páginas a las que acceden los clientes.

Internet se puede describir desde dos puntos de vista: como un medio electrónico de difusión y distribución de información (el servidor) y como un medio de búsqueda y recuperación de información (el cliente). Entre ambos existe un protocolo mediante el que se comunican dos aplicaciones que residen en ordenadores diferentes y que permite que se intercambie información.

El navegador permite leer la página web a la que se ha conectado, la cual está formada por textos e imágenes principalmente; también pueden contener otros contenidos especiales, como música o animación.

Estos programas también pueden funcionar como clientes gopher, o completarse con la funcionalidad que aportan *programas auxiliares* y *pasarelas*, como, por ejemplo, iniciar una sesión telnet.

#### 4.1. World Wide Web

El World Wide WEB (WWW) es el primer servicio de información con hipertexto en la Internet. Desarrollado inicialmente en el CERN en Ginebra, es uno de los sistemas más extendidos en Internet y permite el acceso a documentación distribuida en distintos ordenadores.

WORLD WIDE WEB significa, algo así como, "tela de araña extendida por todo el mundo". Se abrevia también como WWW o, simplemente, web.

Casi todas las universidades y centros de investigación tienen un servicio de información Web a disposición de los usuarios.

#### 4.2. Las páginas web

Las páginas web se crean con un lenguaje denominado HTML (Lenguaje de marcado de hipertexto). Composer, el procesador de páginas web de Mozilla, genera automáticamente código HTML.

HTML utiliza unas etiquetas (texto de origen marcado entre paréntesis angulares) para designar enlaces de página y gráficos. Cuando se transmite una página, Mozilla interpreta las etiquetas HTML y las presenta como enlaces y otros elementos gráficos.

A menudo, las etiquetas contienen información sobre direcciones URL (*Universal Resource Locator*): localizador universal de recursos. Actualmente, con la mayoría de los navegadores, no es necesario escribir el protocolo http:// (HiperText Transfer Protocol), basta con escribir la dirección; el protocolo se sobreentiende que es hipertexto.

Cuando se hace clic en una etiqueta que contiene un URL, se está indicando al navegador de Mozilla que muestra información de una página que está situada en un servidor, independientemente del lugar del mundo en el que esté. La parte URL de la etiqueta HTML está oculta en el texto de origen de la página y sólo se muestra el enlace resaltado en la presentación del contenido.

#### 4.3. Los conectores HTML dinámico, JavaScript y Java

Los conectores, el HTML dinámico, JavaScript y Java son tecnologías avanzadas que los programadores y creadores de páginas emplean para mejorar la presentación de la información en Internet.

Estas tecnologías son transparentes para los usuarios, ya que se encuentran incorporadas al sistema de servidores, aplicaciones e información de Internet.

#### **4.3.1. Los conectores**

Son programas creados por distintos fabricantes que se pueden añadir a la carpeta de conectores de Communicator para complementar la capacidad del programa

Los creadores de páginas usan tecnologías de HTML dinámico, JavaScript y Java para dar a las páginas una funcionalidad dinámica que se integra sin problemas con el funcionamiento de Mozilla.

Con HTML dinámico y JavaScript se puede hacer que una página responda a operaciones como hacer clic en un botón o enviar un formulario, con más rapidez y eficacia que si fueran comunicadas a distancia a los servidores. Las páginas de Internet que contienen subprogramas Java pueden ejecutar animaciones, operaciones interactivas y otras acciones que van más allá de las posibilidades del HTML normal.

#### **4.3.2. HTML dinámico**

Es un conjunto de tecnologías que ofrecen al usuario páginas más completas, rápidas e interactivas. Las tecnologías también dan a los creadores un control más preciso de los estilos, posiciones y operaciones con los objetos HTML que componen la página.

#### **4.3.3 JavaScript**

Funciona como una extensión del lenguaje estándar HTML. Es un lenguaje de programación independiente y relativamente fácil de aprender, integrado en Mozilla.

#### **4.3.4. Java**

Es un lenguaje de programación completo, cuyos programas (denominados subprogramas) pueden viajar por Internet. Mientras que los conectores se adaptan a determinados sistemas operativos, los programas Java funcionan en toda la red, independientemente de la plataforma. Los subprogramas Java no requieren instalación, ya que las funciones Java están integradas en Mozilla.

#### 4.4. Los buscadores

El usuario puede sentirse perdido en la red, sin saber dónde acudir para encontrar lo que desea.

Para ello, afortunadamente, existen los *buscadores*, resultado del esfuerzo de unas compañías que se han dedicado a explorar todo lo que hay en la red y a indexarlo, de modo que se pueda encontrar lo que interesa.

Gracias, también, a la buena voluntad de las universidades, de los fabricantes de navegadores y de los proveedores de servicio (ej.: CompuServe, Sarnet, Redestb, Servicom...) existen, en sus páginas iniciales, orientaciones para comenzar a navegar por Internet.

Un buscador es, en esencia, una página que contiene un enorme catálogo, más o menos, ordenado por temas, para localizar lo deseado y no perderse en la abundancia de páginas de la red. Se escriben una o varias palabras que describen lo que interesa y el buscador facilita una relación de las páginas donde se puede encontrar, junto con una breve descripción de la misma. Por ejemplo, se pueden encontrar varios buscadores, en la página "Búsqueda de información" que facilita la página principal del servidor de la Universidad de Navarra (<http://www.unav.es/un/busquedas.html>).